

The background features a dark, fiery red and orange color scheme with glowing, swirling light trails. In the upper right, there is a stack of playing cards, with the top card being the Ace of Spades. To the left of the cards is a roulette wheel with a dollar sign (\$) in the center. In the lower left, there is a roulette ball in motion, and a large, ornate spade symbol with the text 'ROYAL CARDS' and 'PLAYING CARDS' is visible.

Zvláštní situace casina C40



BET OUT OF TURN - sázení v nesprávnou dobu

Příklad: Hráč 1 nasadí 100, hráč 2 přemýšlí, hráč 3 náhle zahraje CALL, následuje hráč 4 CALL a hráč 5 CALL.

Dealer hru co nejdříve zastaví a čeká se na rozhodnutí hráče 2. Pokud hráč 2 zahraje CALL, tak se může pokračovat dál. Pokud hráč 2 zahraje RAISE, pak sázka hráče 3 zůstává na stole a tento hráč může zahrát pouze CALL anebo FOLD a jeho sázka tak propadá do POTU. Hráčům 4 a 5 se sázka vrací

Příklad: Pokud hráč 1 přemýšlí a hráč 2 náhle CHECK Dealer opět zastaví hru, aby se ani další hráči nedopustili chyby a vrátí se k hráči 1. Pokud hráč 1 nasadí sázku, hráč číslo 2 může zahrát pouze CALL nebo FOLD. Při těchto situacích se jedná o okamžité potrestání hráče 2 tím, že je mu odejmuta možnost RAISE.

RAISE OUT OF TURN - ZVYŠOVÁNÍ SÁZKY V NESPRÁVNOU DOBU

Příklad: Hráč 1 call, hráč 2 call, hráč 3 přemýšlí, hráč 4 znenadání zahraje RAISE.

V ten okamžik se musí rychle zastavit akce, aby další hráči už dál nehráli.

Sázka hráče 4 zůstává na stole a hráč 3 má dost času na rozmyšlenou.

Pokud hráč 3 FOLD, pak RAISE od hráče 4 zůstává v platnosti.

Pokud hráč 3 zahraje CALL, pak RAISE od hráče 4 také zůstává v platnosti.

Pokud hráč 3 zahraje RAISE menší, než je od hráče 4 a původní RAISE od hráče 4 není více, než dvojnásobek sázky hráče 3, pak se hráči 4 musí vrátit zbytek sázky a je to jen CALL sázky od hráče 3.

Pokud hráč 3 zahraje RAISE větší, než je od hráče 4, pak hráč 4 může tuto sázku jen dorovnat. Už nemá možnost sázku zvýšit. Nebo může karty zahodit, ale

jeho sázka propadá.

LINE - ODDĚLUJÍCÍ LINKA

Pokud je stůl vybaven linkou, která odděluje hrací plochu, pak je zde několik pravidel, které se musí přísně dodržovat:

- hráč nesmí při hře držet karty přes linku
- hráč nesmí mít při hře žetony přes linku
- karty zahozené přes linku si už hráč nesmí brát zpět
- žetony vsazené přes linku si již hráč nesmí brát zpět

CLOCK (TIME)

Hráč má právo požádat dealera, aby dal jinému hráči tzv.TIME. Toto právo má každý hráč, který sedí u stolu. Stává se, že hráč, na kterém je řada, přemýšlí neúměrně dlouho a jiný hráč chce tuto dobu zkrátit a tak může požádat dealera o TIME. Dealer po zvážení situace rozhodne, zda to umožní či ne. Pokud dealer rozhodne kladně, pak oznámí hráči, na kterém je řada, že má pouze 1 minutu na rozhodnutí a přesně mu jí vyměří. Při vyměřování jedné minuty je dobré, aby dealer hlásil 30,15,10 a posledních pět vteřin. Po uplynutí této doby se musí hráč rozhodnout nebo své karty zahodit.

SPEACH PLAY

Speech play znamená ovlivňování hráče, který je na řadě v okamžiku, kdy je ve hře více, než dva hráči. Toto je povoleno pouze v okamžiku, kdy jsou ve hře jen dva hráči.

Příklad: První hráč nasadí sázku a hned po nasazení začne komentovat karty následujícího hráče s tím, že on by je měl určitě zahodit, že hráči, kteří jsou po něm, to určitě callnou atd.



EXPOSED CARD - PROZRAZENÁ KARTA

Prozrazená karta. Pokud se při rozdávání otočí třetí až poslední rozdaná karta, pak dealer pokračuje dál v rozdávání až do konce a po té tuto prozrazenou kartu hráči vymění za novou (první z vrchu balíčku) a prozrazená karta se použije jako první spálená karta před flopem.

Pokud hráč od dealera obdrží obě karty a po té se nechtěným pohybem hráče jedna nebo obě z nich otočí tak, že ji jiný hráč nebo dealer uvidí, pak se tato karta ukáže i ostatním hráčům a dealer toto oznámí všem hráčům. Hráč může dál pokračovat ve hře. Hráč nesmí ukazovat svou druhou kartu, pokud byla prozrazena jen jedna !!!

Pokud nastane situace, že jeden z hráčů své karty otočí v době, kdy má ještě následovat další akce, pak jeho karty zůstávají otočené na stole a tento hráč může pokračovat dál ve hře. Nemůže už ale bet nebo raise v dalším průběhu hry, může pouze call nebo fold.

DEALEROVA CHYBA - PŘEDČASNÉ OTOČENÍ FLOPU, TURNU NEBO RIVERU

Při předčasném otočení flopu se postupuje takto:

V případě, že hráč, na kterého se zapomnělo je FOLD, tak se nemusí nic řešit a akce pokračuje dál. V případě, že hráč, na kterého se zapomnělo, se rozhodne pro sázku CHECK, CALL nebo RAISE, tak se dokončí sázení v tomto kole, oddealuje se ZAVŘENÝ turn a ZAVŘENÝ river ! Po té se odebere flop a dá se zpátky do balíčku (Pozor, v balíčku nesmí být zahozené a spálené karty). Balíček se zamíchá a otevře se nový flop.

Při předčasném otočení turnu se postupuje takto:

V případě, že hráč, na kterého se zapomnělo je FOLD, tak se nemusí nic řešit a akce pokračuje dál. V případě, že hráč, na kterého se zapomnělo, se rozhodne pro sázku CHECK, CALL nebo RAISE, tak se dokončí sázení v tomto kole a oddealuje se ZAVŘENÝ river ! Po té se odebere turn a dá se zpátky do balíčku (Pozor, v balíčku nesmí být zahozené a spálené karty). Balíček se zamíchá a otevře se nový turn.

Při předčasném otočení riveru se postupuje takto:

V případě, že hráč, na kterého se zapomnělo je FOLD, tak se nemusí nic řešit a akce pokračuje dál. V případě, že hráč, na kterého se zapomnělo, se rozhodne pro sázku CHECK, CALL nebo RAISE, tak se dokončí sázení v tomto kole a odebere se předčasně otočený river a dá se zpátky do balíčku (Pozor, v balíčku nesmí být zahozené a spálené karty). Balíček se zamíchá a otevře se nový river.